



# **REGULAMIN STRAŻACKIEJ ZABAWY NA TURNIEJACH, FESTYNACH I PIKNIKACH**

OSP PISARZOWICE

[www.strazpisarzowice.pl](http://www.strazpisarzowice.pl)

OPRACOWANIE REGULAMINU ZDZISŁAW CEBULA

## 1. Cel organizacji

Umożliwienie zabawy ze sprzętem stosowanym w zawodach CTiF (Międzynarodowy Komitet Techniczny Prewencji i Zwalczania Pożarów (fr. Comité Technique International de Prévention du Feu)) Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych.

## 2. Sposób doboru drużyn

Drużyna składa się z 3 (trzech) – tata, mama i dziecko

## 3. Skład drużyny

- Tata – obsługa hydronetki
- Mama – obsługa prądownicy w celu nalania wody do nalewaka
- Dziecko – wzrokowe naprowadzanie strumienia wody do otworu nalewaka

## 4. Sprzęt stosowany do zabawy

- Nalewak
- Hydronetka wąż  $\varnothing 25$  3 metry
- Prądownica  $\varnothing 25$
- 2 podesty
- 3 kręgle/woreczki

## 5. Plac zabawy

- Miejsce odbywania się turnieju lub festynu

## 6. Opis i rozstawienie sprzętu



## 7. Przebieg zabawy

Na komendę „Gotów” drużyna się przygotowuje.

Na komendę „Start” połączonej z gwizdkiem zawodnik nr 1 („tata”) chwytając kręgiel z Podestu nr 1 i biegnie do Podestu nr 2. Zostawia kręgiel i wraca do zawodnika nr 2 („mama”) klepiąc go w rękę i zajmuje miejsce przy Hydronetce.

Zawodnik nr 2 („mama”) bierze kręgiel z Podestu nr 1 i biegnie z nim do Podestu nr 2 gdzie go zostawia. Wracając klepie w rękę zawodnika nr 3 („dziecko”) i biorąc prądowniczkę, zajmuje miejsce na Stanowisku Nalewania.

Zawodnik nr 3 („dziecko”) biegnie z kręgiel z Podestu nr 1 do Podestu nr 3. Wracając klepie Zawodnika nr 1 („tata”) i zajmuje miejsce przy Zawodniku nr 2 koordynując słownie strumień nalewania.

Zawodnik nr 1 po klepinięciu przez Zawodnika nr 3 zaczyna pompować wodę do momentu nalania wody do Nalewaka (sygnał dźwiękowy).

Uwaga! Kolejność zajmowania miejsc jest dowolna.

## 8. Ocena

Po komendzie START sędzia włącza stoper jednocześnie czuwając nad przebiegiem zabawy. Po zakończeniu zatrzymuje czas. Wygrywa drużyna, która najszybciej wykona zadanie.